



Waffenregeln beim Science Fiction Treffen

Damit das Science Fiction Treffen für alle Besucher und Teilnehmer zu einem unvergesslichen Erlebnis wird, bitten wir Folgendes zu beachten:

Erlaubte Kostüm-Utensilien „Waffen“ beim Science Fiction Treffen

- LARP-Waffen
- Waffenimitationen z.B. hergestellt aus Schaumstoff, Gummi oder Plastik
- Nerf-Blaster
- Spielzeugwaffen
- Bogen und Köcher –ohne richtige Pfeile

Nicht erlaubte Gegenstände/Waffen beim Science Fiction Treffen

Generell dürfen keine Waffen mitgebracht werden, die dem Deutschen Waffengesetz unterliegen.

Dazu zählen unter anderem:

- Schreckschusswaffen
- Airsoft
- Gaspistolen
- Wurf-, Stich-, Stab- oder Schlagwaffen
- Gase

Der Besitz eines Waffenscheins berechtigt nicht dazu, Waffen im Technik Museum Speyer zu tragen. Das Führen von Waffen und auch Anscheinswaffen sind bei Veranstaltungen, wie auch in der Öffentlichkeit, verboten. Bei Nichteinhaltung behalten wir es uns vor, den Zutritt auf unser Gelände zu verweigern. Wir bitten um Verständnis.

